



CODECS[®]



Puterea Cunoașterii



CODECS[®]
Puterea Cunoașterii



Proiect in infrastructura

Studiu de caz



Factori care conduc la succesul proiectului

1. Implicarea utilizatorilor	15.9%
2. Sprijinul Managementului Executiv	13.9%
3. Cerințe clar specificate	13.0%
4. Planificare adecvată	9.6%
5. Așteptări realiste	8.2%
6. Milestone apropiate	7.7%
7. Echipă competentă	7.2%
8. Ownership	5.3%
9. Obiective și Viziune clare	2.9%
10. Multă muncă și concentrare asupra activităților	2.4%

Standish Group research on 1995 Software Projects



Date generale

- Buget – 70,5 mil.Euro
- Durata – 3 ani
- 5 surse de finantare
- 51 contracte internationale
- Buget – economie de 20%
- Durata -5ani
- S-au utilizat sursele de finantare in conformitate cu procentele aferente contractelor
- Proiectul realizat la standardele de calitate solicitate in contract



Initiere proiectului

+

- Bine definite obiectivele si cerintele proiectului
- Fezabilitatea financiara corect analizata

-

-Neimplicarea utilizatorilor



Planificarea proiectului

+

- Implicarea consultantilor experti
- Definirea corecta a pachetelor pentru licitatii
- forma aleasa de licitatii (contract la cheie, servicii, bunuri, constructii montaj) - precalificare

-

- activitati neidentificate
- riscuri neidentificate
- supraestimari ale unor activitati



Organizare

+

- Proceduri (QA/QC)
- Sistem informatic PROMIS
- Template
- Contracte standard
- Sedintze eficiente

-

- planul de comunicare
- matrice Responsabili /responsabilitati
- Firme audit (exceptie Curtea de conturi)
- Training echipa



Executie, monitorizare, control

+

- coordonare “Deviation Notice”
- implicare manag. Executiv +
finantatori

-

- Comitet de aprobare modificari
proiect
- lipsa plan de coordonare
“resurse imprumutate”



CODECS[®]
Puterea Cunoașterii



Inchidere proiect

- Raport final
- Verificare obiective



Cum să abordăm proiectele într-o manieră eficace

- Clarificarea și simplificarea **obiectivului**
- Identificarea timpurie a **grupurilor de interese** (strategiile de abordare)
- **Etapa de planificare** = cea mai importantă → un plan de proiect cât mai corect. (nu își pot permite rezerve pentru erori de planificare majore).
- **Managementul riscurilor**: identificarea celor 20% din amenințările cu impact major asupra proiectului; strategii de contracarare care să le vizeze cu prioritate
- **Definirea structurii de alocare a activităților** (WBS); se identifică resursele și competențele profesionale necesare, riscurile proiectului
- **Estimare**: cele mai importante (ca durată și cost) 20% dintre activități
- Alegerea **persoanelor și colaboratorilor/consultanților cheie**
- **Controlul schimbărilor**: atributul managerului de proiect



Construirea Echipei cu resurse imprumutate

- Construiti echipa cit mai tangibila posibil
- Sedinte productive
- Creati “Spatiu echipei” si “semne” ale echipei
- Acordati recompense pentru realizari
- Stucturati echipa – Definiti Rolurile si Responsabilitatile



Lucruri invatate de la Noe

Unu: Nu pierde vasul.

Doi: Aminteste-ti tot timpul ca toti suntem in aceeasi barca.

Trei: Plan depasit. Nu a plouat cind Noe a construit arca.

Patru: Fii la curent cu noutatile. Cind ai o virsta 600 de ani, cineva te va ruga sa faci ceva mare.

Cinci: Nu asculta criticile; pur si simplu continua cu ceea ce trebuie facut.

Sase: Construieste-ti viitorul cu baza solida



Sapte: De dragul sigurantei mergeti perechi.

Opt: Viteza nu este intotdeauna un avantaj. The snails were on board with the cheetahs.

Noua: Atunci cind esti stresat, i-a o pauza

Zece: Aminteste-ti, Arca a fost construita de amatori, Titanicul de profesionisti.

Unsprezece: Nu are importanta daca e furtuna atita timp cit esti cu Dumnezeu, atunci exista un curcubeu care te astepta.